スーパーファミコン® SHVC-QQ



平成イヌ物語 バウ

ポップンスマッシュ!!

取(と)り扱(あつか)い説明書(せつめいしょ)

スカ



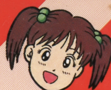
このたびは、タカラのスーパーファミコン専用ソフト「平成イヌ物語バウ・ポップンスマッシュ!!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめて、医師の診察を受けてください。

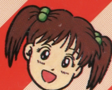


もくじ





ゲームストーリー



「バウ　バウ！」
どうしたの　バウ？　あっ、みんなこんにちは！
そうか、お友だちにあえてうれしかったのね♥
でもバウ、うれしがってる場合じゃないのよ。
パパやおばあちゃんが最近しつけにうるさくって、
バウをれいぎ正しくしようと、シャカリキになっているんだから！
さやかはすっごくれいぎ正しいと思うんだけどなァ…。
しかも、みんな最近スポーツにこっちゃってて、なにかというと、すぐ勝負したがるんだから。
ほら、あっちのほうでラケットとボールを持って身がまえてるわ。
これからはどこかへ遊びに行くときも、家でごろごろしているときでも、たぶんみんなとゲームすることになるんじゃないかなァ。
もう、きいてるの　バウ？
「バウ　バウ！」
ほんとに調子いいんだからァ　バウは。
そんなわけで、みんなもバウといっしょにさいごまでガンバってね♥
「バウ！」



ゲームの特徴



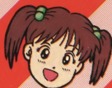
このゲームはステージ上でボールを打ち合う、対戦アクションのスポーツゲームなんだよ。
ひとりで遊ぶときは、プレイヤーはバウになって、わたしをふくめた犬神家の人たち相手に、ゲームを勝ち進んでいくの。
そして、このゲームのもっともおもしろいところなんだけど、使っているラケットごとに「必殺技」が用意されているんだ。これは各ステージの終わりにある、ボーナスゲームで高い点数をだすと使えるようになるんだよ。
ボールを打つ楽しみといっしょに、いろいろな必殺スマッシュも使えるなんて、考えてみただけでもうサイコーだよね！
そして、ふたりで遊ぶときは、キャラクター全員の中から一人ずつ選んで、好きなステージで思いっきり、ゲームを楽しめるんだ。
さあ、相手のゴールをねらって、バウといっしょにがんばろう！ネ♡（さやか）

おもしろそうだね、バウ♡

バウバウ！



キャラクターの紹介

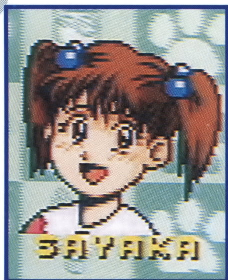




バウ

このゲームの主人公。ブルテリアの雑種犬なんだ。最近では、犬神家にいそうろうをしていて、さやかとは大の仲良し。名犬(迷犬？)で、つねにマイペースのにくめない性格。

さやか



小学3年生のかわいい女の子。バウのことが大好きで、バウもさやかのことをとっても気に入っているんだ。
犬神家の一人娘で、みんなの人気者！



犬神大五郎

さやかのお父さん。そして、犬神家のあるじ。一見コワモテなおじさんだけど、さやかをとっても愛しているんだ。だじゃれが得意。



おばあちゃん

さやかのおばあちゃん。少ししつけにうるさくって、バウも犬神大五郎もタジタジなんだ。でもとっても、いい人なんだよ。

サブ



犬神大五郎の付き人で、めったに名前を呼ばれることがない。いつもバウになめられていて、けっこうかわいそうな人。



シェーン

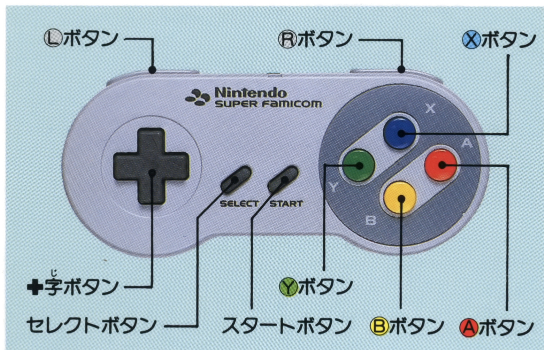
犬神家で飼われているアフガンハウンドっていう種類の犬なんだ。上品ですごく礼儀正しいんだよ。



コントローラーの使い方



ゲームスタートから必殺スマッシュまで、楽しく思い通りに遊べるように、操作方法を覚えてね♡



Ⓐボタン：コマンドの決定。
ラケットをふります（右打ち）。

Ⓑボタン：キャンセル。
ラケットをふります（左打ち）。

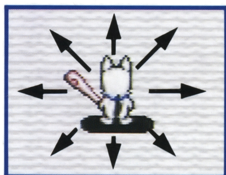
※上に位置しているキャラクターはⒶボタンで左打ち、Ⓑボタンで右打ちになります。

※その場で動かずに、ⒶボタンかⒷボタンを押しつづけると、パワーがあがります。

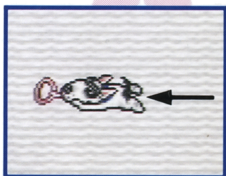




✚字ボタン：キャラクターの移動（上下左右斜めに移動できます）
セレクト画面でカーソルの移動。



Ⓨ＋✚字ボタン：スライディングレシーブをします。



Ⓧボタン：パワーゲージが満タンのときに押すと、そのラケットの必殺技をだします。

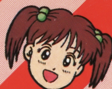
その場で動かずに、Ⓐボタンか Ⓑボタンを押しつづけると、パワーがあがります。

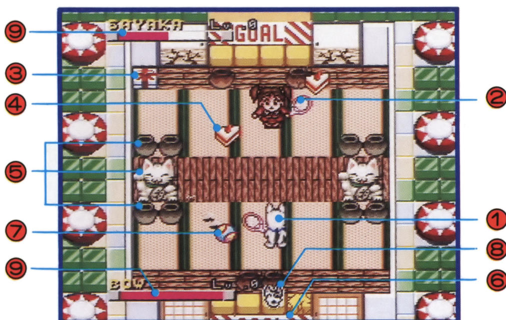


スタートボタン：ゲームスタートとポーズになります。



画面の見方





①1P時、自分のキャラクター

②1P時、対戦相手キャラクター（対戦時、2Ｐ側キャラクター）

※対戦時は、1セットごとに上下陣地を交代します。

③アイテムボックス

④アイテム（アイテムボックスを壊すとあらわれます）

⑤障害物

⑥下がバウ（自分のゴール）上が相手のゴールになります。

⑦ボール

⑧勝利ポイント

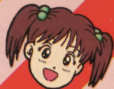
※1セット取ると、バウの顔が1つ表示されます。先に3つ取ったほうの勝ちとなります。

⑨パワーゲージ

※ゲージを気力でいっぱいにすると、必殺技が使えるようになります。



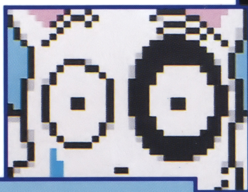
ゲームの始め方

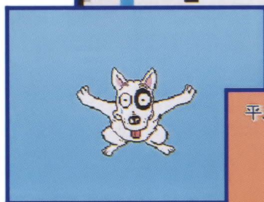


「平成イヌ物語バウ・ポップンスマッシュ!!」のカセットをスーパーファミコン本体にさしこみ、電源スイッチをONにしてください。

「TAKARA」のマークにつづいて、タイトル画面があらわれます。









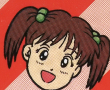
ゲームの選択

タイトル画面に表示されているゲームの種類“はじめる”“つづき”“たいせん”から選びます。

※“はじめる”を選ぶと、その後に難易度を選ぶことができます。(かんたん・ふつう・むずかしいの3種類)



プレイヤーたいせん 1P対戦(シナリオモード)



はじめてゲームをするとき



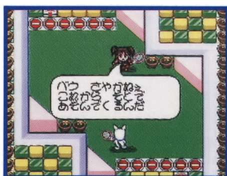
ゲームの種類の中から"はじめる"を選びます。
※そのつぎに難易度を選ぶことができます。



つづいてラケット選択画面になります。
✚字ボタンでカーソルを動かし、4つのラケットの中から選びⒶボタンで決定します。



対戦相手の「さやか」と「バウ」がうつしだされます。
「バウ」が自分のキャラクターです。



さあ、いよいよゲームスタート! メッセージが終わったあと、熱い戦いが始まります。

つづきからゲームをするとき

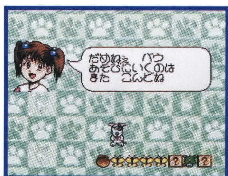
1ゲーム中に、先に3セット取られると負けです。



負けると、ゲームオーバーになり、パスワードが表示されます。
「つづける」か「おわる」を選びます。



「つづける」を選ぶと、負けたステージの最初から、遊ぶことができます。



「おわる」を選ぶと、オープニングの画面に戻ります。
再びつづきから遊びたいときは、“つづき”を選んでパスワードを入力します。

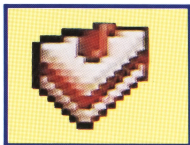


前回負けたステージの最初から遊ぶことができます。
※ボーナスゲームをクリアしたときも、パスワードがでます。詳しくは14ページをお読みください。



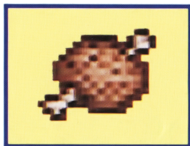
爆弾

キャラクターのそばで爆発すると、そのキャラクターは一定時間動けなくなります。



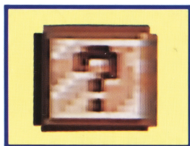
パワーアップケーキ

パワーゲージが満タンになります。



肉

移動スピードが速くなり、打ったボールがスピードアップします。効果はそのセット中だけ続きます。

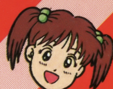


？

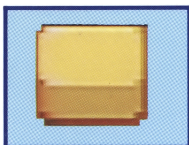
上の3つのアイテムのどれかの効果か、またはこわれるブロックが、全部消えるか、そのどれかがランダムにおきます。



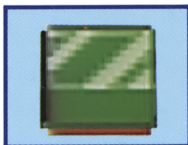
障害物



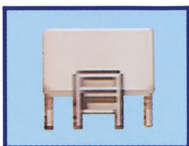
黄色いブロック



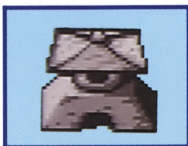
緑色のブロック



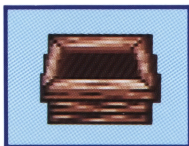
つ く え



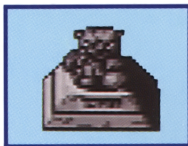
石どうろう



井 戸



こ ま 犬



まねき猫



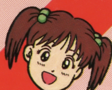
※（青色）の障害物は、ボールがあたっても、こわれません。

※（黄緑色）の障害物は、ボールがあたると、何かがおこります。





ボーナスゲーム



犬神大五郎を除く各ステージ（各４面、犬神大五郎は５面あります）が終わるとボーナスゲームがあります。
これは、一人で遊ぶときだけおこなうゲームです。
ボーナスゲームで得点が20点たまるごとに、ラケットのレベルが１つずつ上がっていきます。

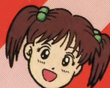
ボーナスステージ１



公園内を飛び回る蝶を、制限時間にアミを使って取ります。 制限時間が「00」になるとゲーム終了です。
ゲーム終了後、得点を清算します。
20点取れば、ラケットの「必殺技」のレベルがアップします。残った得点は、次へ持ちこされます。
この後、40点、60点でそれぞれレベルが上がります。
※木の枝だけ、60点になるまでレベルが上がりませんので注意してください。
各ボーナスステージのルールは画面上に表示されます。
ボーナスステージをクリアするとパスワードがでます。
次回遊ぶときに、このパスワードを入れると、ボーナスゲームの、次のステージから遊ぶことができます。

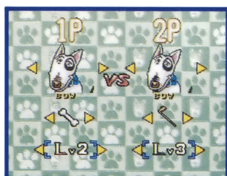


2P対戦





ゲームセレクト画面で、
“たいせん”を選びます。



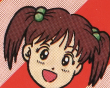
次にキャラクターを選びます。
（ともに同じキャラクターも選べます）
ラケットを選びます。
ラケットは９種類の中から好きなものを選べます。

ラケットの「必殺技」のレベルを選びます。
※木の枝は、レベル０、丸太はレベル１で固定されています。



ステージを選びます。
30ステージの中から、好きな、ステージを選べます。

スタートボタンを押して、ゲームスタートです。
１セットごとに上下陣地を交代します。
先に３セット取った方が勝者となります。ゲーム終了となって成績表が表示されます。

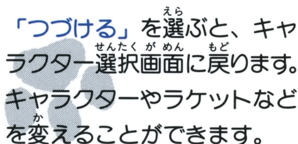


2P対戦

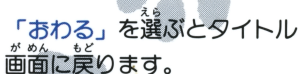
成績表はどちらのプレイヤーが、どのキャラクターを使って何回勝ったかを表示するものです。

※この成績表は、リセットボタンを押すまで保存されます。

成績表が表示されたあと、「つづける」か「おわる」を選びます。



「つづける」を選ぶと、キャラクター選択画面に戻ります。キャラクターやラケットなどを変えることができます。



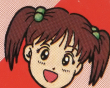
「おわる」を選ぶとタイトル画面に戻ります。

※パスワードは、ありません。



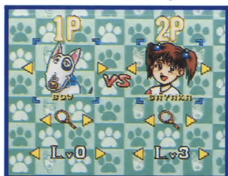


わりこみ（1P対戦時）



1Pでプレイ中のとき「わりこみ」で、2P対戦ができます。

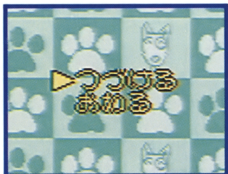
⑴2コントローラー側が、スタートボタンを押してわりこんできます。



⑵いまプレイしているゲームがいったん中止され、セレクト画面になります。
2P対戦と同じように、セレクトします。

⑶ゲームは3セット取ればそのプレイヤーの勝ちです。

※1セットごとにキャラクターの上下位置が入れかわります。



⑷勝負がついたあと、Ⓐボタンを押すとメッセージがでます。

「つづける」を選べば、つづけて「たいせん（わりこみ）」をプレイできます。
「おわる」を選ぶと、1プレイ中にわりこまれたときの面のはじめから、ふたたび遊ぶことができます。

※その際の決定権は1コントローラー側にあります。

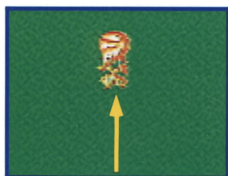
その際、キャラクターはバウにもどり、わりこまれたときのラケットの種類やレベルになります。



必殺技



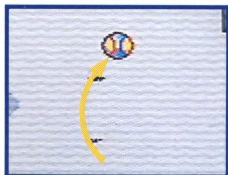
ボーナスゲームで高得点をだすと、ラケットのレベルが上がり、より強烈な必殺技がだせるんだ。



バット

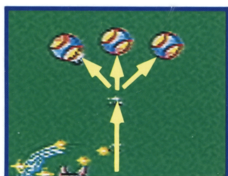
レベル2・火の玉スマッシュ

ボールが炎につつまれるんだ! こわれるブロックなら1回でこわせるよ。!!



テニスラケット

ボールは中心に向かってカーブするんだ!レベルが上がると、大きく曲がったりするよ。



ハンマー

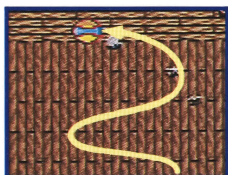
レベル2・分身魔球

ボールが何個にも分かれるんだ!ちょっとまどわされちゃうぞ!!



木の枝

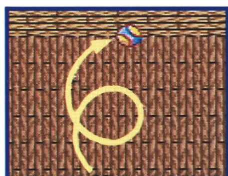
う〜んどうなるのかなぁ。なんか、すごいことがおこりそう!!



しゃもじ

レベル2・ウネウネシュート

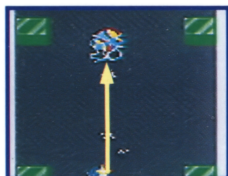
左右にうねうねと曲がりながら進むんだ！レベルが上がれば、スピードもグ～ンとアップするぞ!!



ホ　ネ

レベル2・うずしおスマッシュ

ぐるぐる円を描きながら進むんだ。すごくカッコいいよ!!



ホウキ

レベル2・イナズマシュート

ボールが電撃につつまれるんだ！こわせるブロックなら、1回でこわせるよ。



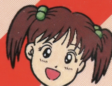
ゴルフクラブ

すべての必殺技の最強の技をそなえている。
レベル4の必殺技は、消える魔球らしいぞ!?

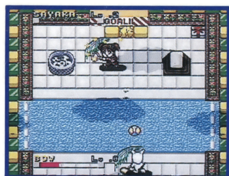
※木の枝は、レベル1まで。ゴルフクラブは、レベル4まで。それ以外のものは、レベル3までの必殺技があります。



ステージ例紹介(れいしょうかい)



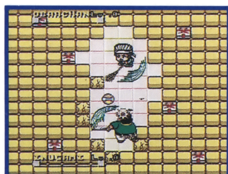
●さやか ふつうモード“プール”



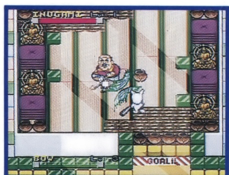
さやかの通(かよ)っている学校(がっこう)の、プールなんだよ。水(みず)のあるところには入(はい)れないから面白(おもしろ)いゲームになりそうだね。

●対戦専用(たいせんせんよう)ステージ“遊園地(ゆうえんち)”

ここは遊園地(ゆうえんち)のアトラクションのひとつで、ブロックが、いっぱいあるところなんだ。白熱(はくねつ)したゲームになりそう!!



●犬神大五郎(いぬがみだいごろう) ふつうモード“和室(わしつ)”



すっごい、しぶい部屋(へや)だよね。純和風(じゅんわふう)の雰囲気(ふんいき)が、ふつうじゃない展開(てんかい)を見(み)せてくれるかも!!

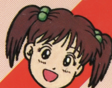
●サブ むずかしいモード“公園(こうえん)”

花(はな)や緑(みどり)に囲(かこ)まれたとっても、すてきな公園(こうえん)なんだよ。思(おも)いっきりかけまわろうね!





使用上のご注意



使用上のご注意

1） ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2） テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3） 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4） 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5） 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
6） シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7） スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いします。

株式会社タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
TEL (06) 765-9911

※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時

MADE IN JAPAN





ゲーム内容につきましての電話でのお問い合せには、一切、お答えできませんのでご了承ください。

商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。